

Datenausdruck GGSG Neue Spiel-Verordnung

ADP	00.06	→ Hersteller und Blockkennung für die EDV-Verarbeitung
MERKUR CASHFIRE	CC1	→ Gerätename und Programmversion
AUFSTELLORT:	H 00000000	→ Aufstellort (H=Halle, G=Gaststätte)
GERAET NR.:	0000000000	→ Gerätenummer
ZULASSUNGS NR.:	0000000000	→ Zulassungsnummer
ABLAUFDATUM	: 2009/09	→ Ablaufdatum (Jahr / Monat)
<hr/>		
AUSDRUCK NR.:	0001 A 001	→ Nr. des Ausdrucks, A=Kennzeichnung Neuaufstellung (fortl. A-Z) 001=fortlaufende Nr. seit Neuaufstellung
KASSIERUNG VOM:	00.00.00 00:00	→ Aktuelle Kassierung (Datum / Uhrzeit)
LETZTE KASSIERUNG:	00.00.00 00:00	→ Letzte Kassierung (Datum / Uhrzeit)
.		→ Kennung (Punkt) für Geldsackbeleg
<hr/>		
SEIT LETZTER KASSIERUNG:		
<hr/>		
EINWURF	: 0,00	→ Summe der eingeworfenen Beträge
AUSWURF	% 0,00	→ Summe der ausgezahlten Beträge
SALDO (1)	: 0,00	→ Saldo 1 = Einwurf - Auswurf
<hr/>		
ROEHRENINHALT		→ Inhalt der Münzröhren
MEHR	% 0,00	→ Röhreninhalt alt<neu: Text: "MEHR", Betrag vom Saldo 1 subtrahieren Röhreninhalt alt>neu: Text: "WENIGER", Betrag zum Saldo 1 addieren
NACHFUELLUNG A	+ 0,00	→ Summe aller erkannten Auffüllungen, ohne Erstbefüllung
FEHLBETRAG	% 0,00	→ alle erfassten Fehlbeträge (Münzröhren, Scheinekasse, Dispenser)
<hr/>		
ELEKTRONISCH		→ Kasse berechnet aus:
GEZAEHLTE KASSE:	0,00	Saldo 1 +/- WENIGER/MEHR (Röhreninhalt) + NACHFUELLUNG A -FEHLBETRAG
NACHFUELLUNG A	% 0,00	→ Summe aller erkannten Auffüllungen, ohne Erstbefüllung
SALDO (2)	: 0,00	→ Saldo2 = ELEKTRONISCH GEZAEHLTE KASSE - NACHFUELLUNG A
<hr/>		
NACHFUELLUNG B	%	→ Nicht bei adp-Geräten. Ist reserviert für Geräte, die Nachfüllungen nicht automatisch erkennen, adp-Geräte erkennen Nachfüllungen autom.
PRUEF-		
TESTGELD	%	→ Zu Prüf- und Testzwecken eingeworfene Beträge
FALSCHGELD	%	→ Vom Gerät angenommenes Falschgeld
FEHLGELD	%	→ Betrag, der z.B. auf Grund einer Reklamation eines Spielgastes aus der Kasse ausgezahlt wurde.
KASSE	:	→ Kasse = SALDO2 - NACHFUELLUNG B - PRUEF-/TESTGELD - FALSCHGELD - FEHLGELD
<hr/>		
NACHFUELLUNG A:		Vom Gerät erkannte Nachfüllungen
00.00.00 00:00 W	00,00	→ W = Wirtenachfüllung bei geschlossener Tür über EMP
00.00.00 00:00 T	00,00	→ T = Nachfüllung bei geöffneter Tür über EMP
00.00.00 00:00 TK	00,00	→ TK = Auffüllung von Hand -direkt in die Röhren
<hr/>		
KONTROLLMODUL (SPIELV)		
EINSAETZE	: 0,00	→ Summe der eingesetzten Beträge (gemäß Kontrollmodul)
GEWINNE	% 0,00	→ Summe der gewonnenen Beträge (gemäß Kontrollmodul)
BILANZ	: 0,00	→ Bilanz = Einsätze-Gewinne

Datenausdruck GGSG Neue Spiel-Verordnung

TAGESJOURNAL:	→ max. 90 Eintragungen
DATUM AN GESP. SALDO1 MIN. MIN. EU 00.00. 0000 000 0,00	→ AUSLAST = das prozentuale Verhältnis von bespielter Zeit (GESP. MIN.) zur Einschaltzeit (AN MIN.)
!!! ACHTUNG !!!	→ Hinweis für den Aufsteller, nur bei Bedarf
ROEHRENDIFFERENZEN	→ Röhreninhalte der einzelnen Münzröhren
ROEHRENINHALT:	
2,00 = 0,00 EU	
2,00 = 0,00 EU	
1,00 = 0,00 EU	
0,10 = 0,00 EU	
=====	
NEU: 0,00 EU	→ Gesamtröhreninhalt der aktuellen Kassierung
ALT: 0,00 EU	→ Gesamtröhreninhalt der letzten Kassierung
MUENZGELD:	→ Münzen in der Kasse
2,00 = 0,00 EU	
1,00 = 0,00 EU	
0,50 = 0,00 EU	
0,20 = 0,00 EU	
0,10 = 0,00 EU	
0,05 = 0,00 EU	
=====	
0,00 EU	
DISPENSERINHALT:	
50,00 = 0,00 EU	→ Geldscheine im Dispenser
20,00 = 0,00 EU	
10,00 = 0,00 EU	
5,00 = 0,00 EU	
=====	
NEU: 0,00 EU	→ Gesamtdispenserinhalt der aktuellen Kassierung
ALT: 0,00 EU	→ Gesamtdispenserinhalt der letzten Kassierung
GELDSCHEINE:	
50,00 = 0,00 EU	→ Geldscheine in der Scheinekasse
20,00 = 0,00 EU	
10,00 = 0,00 EU	
5,00 = 0,00 EU	
=====	
0,00 EU	
=====	
BEZ. SPIELE : 0,00	
FREISPiele : 0,00	
=====	
ENDE	Daten für die aktuelle Kassierung
ADP 01.01	
QUO. AUSL. STD/EIN KASSE	→ Spielerquote
0 0,0% 0,00 0,00	AUSLAST = das prozentuale Verhältnis von bespielter Zeit zur Einschaltzeit
0 0,0% 0,00 0,00	STD / EIN = Durchschnittliche Einnahme in € pro bespielter Stunde (siehe auch „eingestelltes Spielsystem“)
0 0,0% 0,00 0,00	KASSE = Kasseninhalt
0 0,0% 0,00 0,00	→ Daten der letzten 5 Kassierungen
0 0,0% 0,00 0,00	→ Daten aller Kassierungen

Datenausdruck GGSG Neue Spiel-Verordnung

Muenzpruefer: WHM9A01.21
6 Wck921.13 v50507
Verschluesselter MP
Kennung: 002

Verschluesselter
Auszahlblock:
V1.1 231003

HILFE:000

SUMME ROHRFUELLUNGEN:
- 0,00 EU
+ 0,00 EU

TUEROEFFNUNGEN:
0000 00:00-00:00 0000 01

NORMALSPIEL:
0000 00:00-00:00 0000 01
R- 00 00 00 00 00,00

LAUFENDE		LETZTEN
KASSIERUNG		ZEHN
----- -----		
SPIELER		
QUOTE 00%		00%
----- -----		

HAUPTGEWINNE:
Bonuspf. eingeschaltet:

XTRASPIELE:

0000000

Gesamtspiele:

0000000

Turbobuchen Statistik:

Blau gestartet:

000000

Gruen gestartet:

000000

Rot gestartet:

000000

Gelb gestartet:

000000

Eingestelltes

Spielsystem:

24 EU:

22 EU: <= AKTIV

20 EU:

18 EU:

ENDE NC NL

→ Im Gerät eingebauter verschlüsselter Münzprüfertyp

→ Verschlüsselter Auszahlblock mit Versionsnummer

→ Alle negativen und positiven Rohrdifferenzen

→ Registrierung der Türöffnungszeiten

→ Im Normalspiel aufgetretene Röhrendifferenzen

→ Hauptgewinnstatistik, Eintrag der letzten 20 Sonderspiele größer 20.

→ Eingestellte Bonuspfeile

→ Spiele innerhalb der Xtra-Time

→ Anzahl der Spiele in diesem Feature

→ Eingestelltes Spielsystem.
Eingestellt wird die durchschnittliche Einnahme in € pro bespielter Stunde. AKTIV = eingestellter Wert.